

ゲームの進め方とルール

- 1 津波がくる前に安全な道のりで高い場所に逃げよう!
- 2 逃げた場所、道のり、とったアイテムの理由を発表しよう!
- 3 サイコロを振って、この町に来る津波の条件を決めよう!

最初にサイコロを7つ振る
合計した数 ⇒ 津波が来るまでの時間 (最短7分・最長42分)

次にサイコロを2つ振る
合計した数 ⇒ 津波の高さ (最低2m・最高12m)

- 4 結果発表 津波が来た時にいたマスは津波より高い場所だったかな?
- 5 逃げた場所と道のりが安全だったか解説本などで確認!

マス目は自由に移動OK!! 時間は無制限(だけど津波が来るよ!)

ナナメはダメ!

2分 1分 1分 1分

1マス進むのに1分かかるヨ

太線はまたげない!

車に乗ると倍の速さ(2マス)で進める!

人・モノはマスに入ると一緒に進める

マスの中の数字は山や建物の高さ(海抜)です。

※数字のないマスはすべて高さ(海抜)1mです。

あなたは、はいま、学校の校庭に。

この時

長い揺れの地震が発生!

いまは ぎせつ: 冬 てんき: 小雨

さあ! 迫りくる津波から命を守ろう!

海から遠い山

親戚の叔父さん宅

裏山

古い橋

高い山

学校

ラジオ

防災倉庫

校庭

大きな町

工場

新しい橋

ブロック塀

命山

防潮堤

土砂崩れ

古い住宅地

友だちが住む高級マンション

丘の上の公園

自宅

津波避難タワー

お母さん

松林

松林

防潮堤

めざせ! 津波避難マスター